

ROZHOVOR S TADEÁŠEM SPOUSTOU O HŘE EUTHIA: TORMENT OF RESURRECTION

Na jaře roku 2020 čeká [Tadeáše Spoustu](#) a jeho tým první crowdfundingová kampaň na serveru Kickstarter. Půjdou na něj s novou hrou [Euthia: Torment of Resurrection](#). O čem hra je, jaký je její vývoj a historie? Na to se zeptám Tadeáše v rozhovoru pro petrovické školní noviny.



„Země je sužována třemi mocnými draky. Hordy monster přicházejí ze samého chřtánu temné magie Faer. Ale možná tu ještě nějaká naděje zbývá. Snad jí je skupinka hrdinů, kteří na své cestě naleznou nové zkušenosti i schopnosti. Ale opatrnosti nikdy není nazbyt, protože smrt čeká na každém kroku. Přestože existuje způsob, jak ji obelstít, nakonec si stejně vybere svoji daň.“

Zdravím, můžete nám představit Vaši novou hru?

Euthia: ToR je vlastně taková simulace hraní RPGčka na PC (typu Heroes of Might & Magic, Diablo a World of Warcraft v jednom). Hra se vyvinula ze hry [Legendy země Euthie](#), která byla mnohem primitivnější. V nové edici jsme kladli důraz na těžká herní rozhodnutí a „znovuhratelnost“.

Pro jakou cílovou skupinu hráčů je hra určena?

Podle mě je to hra pro nadšence a hráče, kteří si rádi vylepšují svého hrdinu a jsou ochotni u toho sedět dlouhé hodiny, tak jako jsme seděli u PC her. Milovníci škození ve hrách si to fakt užijí.

Jak dlouho tuto hru vytváříte a v čem ten vývoj spočívá?

Pět let celkově, čistě tuto novou edici přes dva roky. Vývoj se směřoval hlavně na nový design grafiky a vylepšení každého aspektu hry LZE (Legendy země Euthie – pozn. red.). Přidali jsme tam kupu možností, jako jsou gemy, esence, nové schopnosti hrdinů, úkoly, scénáře, ale cílem bylo neprodlužovat herní dobu, a to se povedlo.

Kdo stojí za vývojem a testováním hry?

Hlavně já a má přítelkyně Markéta Bláhová, i když jsme to testovali fakt se stovkami lidí, tak ke konci nám nejvíce pomohl Alladjex z [JOUOB.castu](#) (plzeňský pořad o deskových hrách – pozn. red.). Dotáhli jsme s ním ty nejkritičtější místa, kde to ještě skřípalo.

Kdy půjde hra na Kickstarter, popřípadě jaká bude její cena?

Aktuální termín pro spuštění kampaně je plánován na 5. května 2020. Cena základní edice bude kolem 79\$, ale plánujeme i speciální edici pro KS (Kickstarter – pozn. red.), která bude stát nějakých 89\$.

Dočkáme se překladu hry do češtiny?

My rozhodně chceme, aby nová Euthie vyšla i v češtině. Výrobní cena 500 kusů hry vyjde přes 1300 Kč za kus, takže jsme potřebovali, aby se dalo dohromady alespoň 400 Čechů/Slováků a pak bychom to v češtině vyrobili. Aktuálně se sešlo přes 400 zájemců o českou verzi, takže ano, hra vyjde v češtině. Budeme ale úplně na nule, protože KS si ještě účtuje 10% poplatek z vybraných prostředků.

Plánujete svět Euthie i nadále rozvíjet?

Rozhodně, baví nás to. Jen teď je pro Euthii rozhodující ten KS.

Kde se o hře dozvíme víc informací, můžeme se účastnit vývoje?

Rozhodně doporučuji se podívat na [naše stránky](#) a odebírat newsletter. Také nám můžete pomáhat s těžkými rozhodnutími okolo KS [v naší skupině](#) na Facebooku.



Chcete ještě něco důležitého sdělit čtenářům?

Držte nám palce, protože máme v plánu i další krásné a zábavné hry. Založili jsme proto i vydavatelství Diea Games s.r.o., které má v budoucích letech sloužit také jako pomoc českým tvůrcům dotáhnout jejich skvělé prototypy do konce. Jedna z nich je například krásná vesmírná hra, na které jsme právě začali s autorem pracovat. Euthii si také budete moci zahrát online na stránce [Tabletopia](#), toto rozhraní aktuálně testujeme a plánujeme spuštění před začátkem kampaně.

Děkují za rozhovor a přeji Vám úspěšnou kampaň!